

SEGA™



IMPACT
RACING™

JVC



© 1996 Funcom Productions A/S. Impact Racing is a trademark of Funcom Productions A/S.
© 1996 JVC Musical Industries Europe Ltd. All Rights Reserved. Licensed by JVC Musical Industries Inc. Published by JVC Musical Industries Europe Ltd. 4F,17-18 Henrietta Street, London WC2E 8QX

Security Program © SEGA 1994 ALL RIGHTS RESERVED UNAUTHORIZED COPYING, REPRODUCTION, RENTAL, PUBLIC PERFORMANCE OR BROADCAST OF THIS GAME IS A VIOLATION OF APPLICABLE LAWS.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999.

672-3896-50

SEGA and SEGA SATURN are trademarks of SEGA ENTERPRISES, Ltd.

SEGA SATURN™



IMPACT
RACING™



INSTRUCTION MANUAL



This game is licensed by
Sega Enterprises, Ltd. for play on the
SEGA SATURN™ System

LIMITED GUARANTEE

JVC reserves the right to make improvisation in the product described in this manual at any time and without notice. JVC makes no warranties expressed or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose. If any defect arises during the ninety day limited warranty on the product itself (i.e. not the software program, which is provided 'as is') return it in its original condition to the point of purchase.

BEGRENZTE GARANTIE

JVC behält sich das Recht vor, an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt jederzeit und unangekündigt Veränderungen vorzunehmen. JVC übernimmt keinerlei ausdrücklichen oder implizierten Garantien bezüglich dieses Handbuchs, seiner Qualität, handelsüblichen Qualität oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Sollte während der auf neunzig Tage begrenzten Garantie ein Schaden am Produkt selbst auftreten (d.h. nicht am Softwareprogramm, das "im gegenwärtigen Zustand" verkauft wird), geben Sie es bitte im Originalzustand an ihren Händler zurück.

GARANTIE LIMITÉE

JVC se réserve le droit d'apporter des modifications au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. JVC ne fait aucune garantie explicite ou implicite, concernant ce manuel, sa qualité, sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier. Si le produit (pas le logiciel qui lui est fourni "tel quel") s'avérerait défectueux dans la période de garantie limitée de quatre-vingt-jours, veuillez le retourner dans son emballage, au lieu d'achat.

Epilepsy Warning

Please read before using this video game system or allowing your children to use it.

Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy or has never had any epileptic seizures. If you or anyone in your family has ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, while playing a video game, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

PRECAUTIONS TO TAKE DURING USE

- Do not stand too close to the screen. Sit a good distance away from the television screen, as far away as the length of the cable allows.
- Preferably play the game on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 to 15 minutes per hour while playing a video game.

Handling Your Sega Saturn CD-ROM

- The Sega Saturn CD-ROM is intended for use exclusively with the Sega Saturn System.
- Be sure to keep the surface of the CD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.
- Be sure to take an occasional break during extended play, to rest yourself and the Sega Saturn CD.

Warning to owners of projection televisions:

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large-screen projection televisions.

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces

phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Manipulation de votre CD-ROM Sega Saturn

- Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn.
- Gardez toujours la surface du CD-ROM propre et sans rayures.
- N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
- Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection :

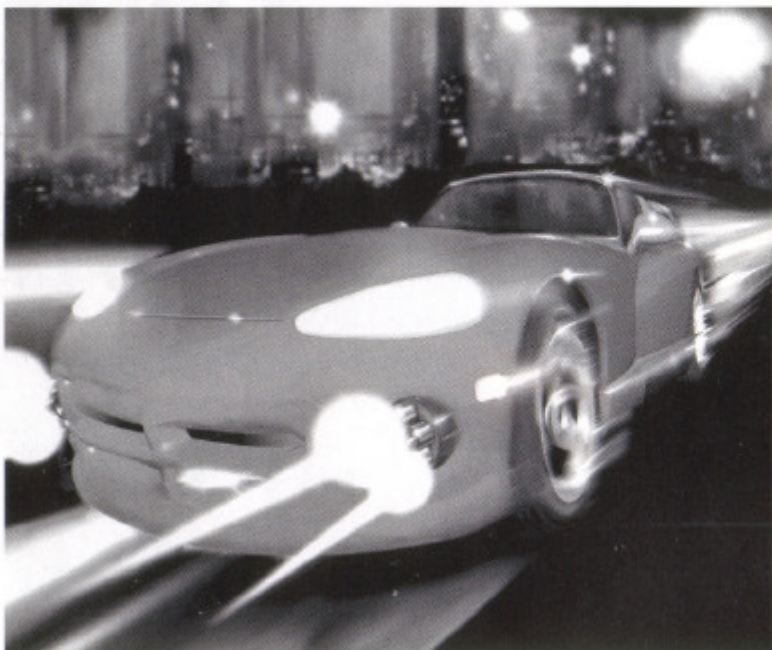
Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Évitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Évitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.

Epilepsie-Warnung

Bitte lesen Sie diese Hinweise, bevor Sie dieses Videospiel-System benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn



sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

VORSICHTSMASSNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit vom Fernsehbildschirm entfernt, wie es die Länge des Kabels gestattet.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Fernsehbildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht

- genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Ruhen Sie sich während der Benutzung eines Videospiele mindestens 10 bis 15 Minuten pro Stunde aus.

Handhabung Ihrer Sega Saturn CD-ROM

- Die Sega Saturn CD-ROM ist ausschließlich für die Verwendung mit dem Sega Saturn-Gerät vorgesehen.
- Halten Sie die Oberfläche der CD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie die CD-ROM nicht in direktem Sonnenlicht, in der Nähe einer Heizung oder anderer Wärmequellen liegen.
- Legen Sie während eines längeren Spiels gelegentlich eine Pause ein, um sich selbst und der Sega Saturn CD-ROM eine Erholung zu gönnen.

Warnung an Besitzer von Projektionsfernsehgeräten:

Standbilder oder unbewegliche Grafiken können bleibende Beschädigung der Bildröhre verursachen oder sich in die Phosphorbeschichtung der Kathodenstrahlröhre einbrennen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Wiedergabe von Videospielen auf Großbild-Projektionsfernsehgeräten.

TABLE OF CONTENTS

STARTING THE GAME	5
CONTROLS	6
PLAYING THE GAME	7
WEAPONS	6
USING PASSWORDS	8

TABLE DES MATIÈRES

POUR COMMENCER	9
CONTROLES	10
POUR JOUER	9
LES ARMES	12
LES MOTS DE PASSE	12

INHALTSVERZEICHNIS

VOR DEM SPIEL	13
STEUERUNGEN	14
WÄHREND DES SPIELS	15
WAFFEN	16
VERWENDUNG VON PASSWÖRTERN	16
HINWEISE UND TIPS	16

Thank you for purchasing this SEGA SATURN CD, a JVC videogames product.

Before playing the game, please read this instruction manual carefully. Keep the instruction manual in a safe place after reading.

Starting Up: How to Use Your Sega Saturn System

This CD-ROM can only be used with the Saturn System. Do not attempt to play this CD-ROM on any other CD player—doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Sega Saturn system by following the instructions in your Sega Saturn System Instruction Manual. Plug in Control Pad 1.
2. Place the Sega Saturn CD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
3. Press the Power Button to load the game. The game starts after the Sega Saturn logo screen. If nothing appears, turn the system OFF and make sure it is set up correctly.
4. If you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restart, press the Reset Button on the Sega Saturn console to return to the Game's Title Screen. If you wish to return to the Control Panel, press Buttons A, B, C and Start simultaneously at any time.
5. If you turn on the power without inserting a CD, the Audio CD Control Panel appears. If you wish to play a game, place the Sega Saturn CD in the unit, press the D-Button to move the cursor to the top left button on the Control Panel, and press Start. The opening screens of a Game will appear.

Important: Your Sega Saturn CD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Sega Saturn system has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the center of the disc and wiping straight out towards the edge.

- 1 Sega Saturn System
- 2 Control Pad 1



INTRODUCTION

The world has become a cold and heartless place. People thrive on destruction and violence, and the media is no exception. "Impact Racing" is now the highest rated television show in the world. The weekly show is watched by millions, and its potent mix of action, suspense, and violence has made it a pop-culture phenomenon. Along with the entertainment, the show serves another purpose: the execution of criminals. "Impact Racing" is no ordinary TV show, and it is no ordinary race.

The "race" is actually a demolition derby on tracks. The challenge is to drive souped-up cars armed to the teeth and see who can stay alive for four laps. The grand prize for winning the entire TV season is unconditional release from any prison term. Along the way, cars are blown up, shot up, and destroyed. Of course this means that drivers die, but that's "part of the excitement," fans say. "Survival of the fittest, what can be more natural than that," says another.

In this uncaring future, you won't get another chance at freedom. You know you must win by any means necessary. You climb into a modified battle-car especially made for the show, and prepare for the battle of your life...

STARTING THE GAME



Title Screen

There are four items to choose from at the Title Screen. Press the START button to confirm selections.

- New Game** This starts a new game.
- Load Game** This re-starts a previous game that is saved on Saturn RAM/ RAM cartridge. Use this to input a password. For more information on using passwords, read the "Using Passwords" section.
- Password** The following skill levels are available: Select from Easy, Normal, and Hard modes.
- Options**
- Difficulty**
- Setup**
- Controller** Configure the Command buttons to desired settings. To change configuration, move the cursor to an action, then press the button you want to set for that action.

- Setup Sound** Adjust the Music, Sound Effects, and Speech Volumes by pressing left and right.
- High Scores** View the high scores for the game.

Choosing a Car

There are 5 cars to choose from. Press left and right to cycle through the cars. The two graphs show each car's acceleration and handling performance. The higher the line stays in the graphs, the better the acceleration and grip are.

Payload shows the relative amount of weapons you can carry in that car. The higher the line in the graph, the more ammunition a car can hold.

Armour shows how well the car resists damage from attacks.

Press the **START** button to confirm selection. Then, enter your name by pressing up, down, left and right. Press **B** if you want to exit back to the Title Screen.



CONTROLS

NOTE: The Driving and Combat buttons listed are the **DEFAULT** settings. The button settings can be re-configured in the **OPTIONS** screen.

Driving

Accelerate B button or UP
Brake DOWN



**NOTE: UP and DOWN can be used for the accelerate and brake functions so your right hand can be free for using weapons.*

While the game is paused, two selections will appear on the screen. Press the **START** button to confirm a selection.

Continue Continue with your current game.
Retire Quit your game. This takes you back to the High Score Screen.

Pickups

These are the pickups that are available in the game.

-  **Energy**
Adds energy to your energy bar.
-  **Time**
Adds time to the counter.

-  **Double Lasers**
Powers up your laser cannon. (This only appears in a Bonus Track)
-  **Quad Lasers**
Powers up your laser cannon. (This only appears in a Bonus Track)
-  **Mines**
Adds mines to your inventory.
-  **Missiles**
Adds missiles to your inventory.
-  **Firewalls**
Adds firewalls to your inventory.
-  **Heatseekers**
Adds heatseekers to your inventory.
-  **Smart Bombs**
Adds smart bombs to your inventory.
-  **Front Armour**
Repairs some of your front armour
-  **Rear Armour**
Repairs some of your rear armour
-  **Flipview**
Flips the screen upside down. Can only be reversed by picking up another flipview icon. Steering control will be reversed as well. (These only appear in the Bonus Tracks) Avoid these as much as possible.

Tracks

There are 3 different main tracks to race on and 4 different modes, for a total of 12 variations.

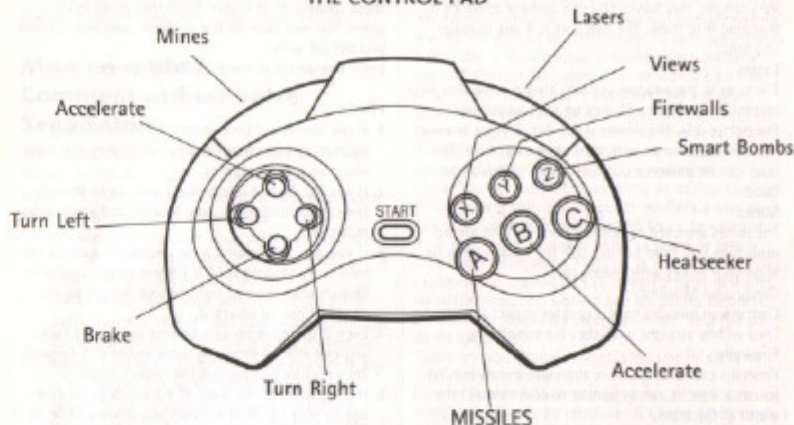
- City** The first track. It allows you to get used to the driving and shooting action.
- Mountain** The second track. More turns and jumps mean a greater challenge.
- Space** The third track. You must be in complete control of your car to get through this track.

**NOTE: After you finish these tracks, you will race in Mirror, Night, and Night-Mirror modes.*

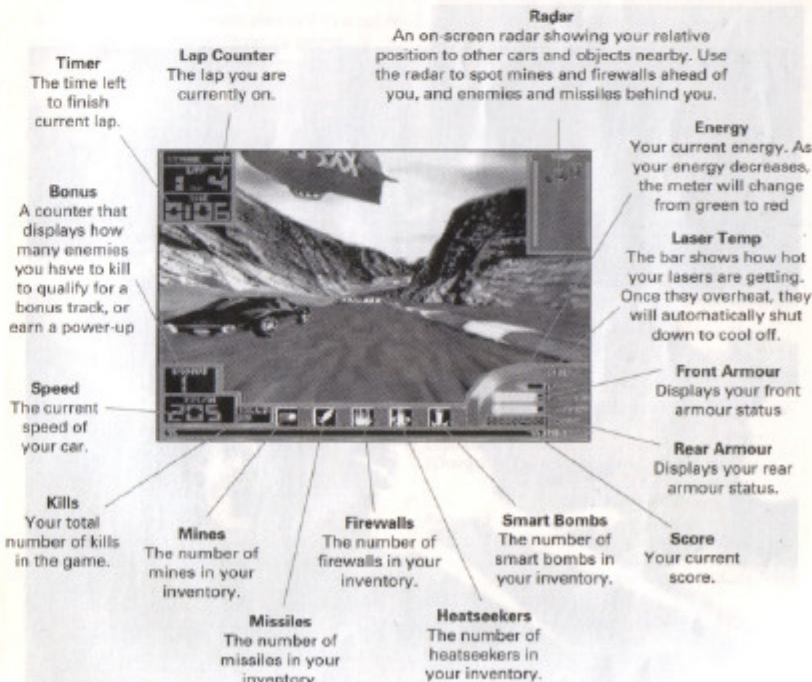
Bonus Tracks

The bonus tracks are designed to obtain new weapons. After you kill a certain number of enemies (shown in the bonus counter), icons for new weapons or weapon power-ups will appear. Be sure to pick these up, because the Bonus Tracks are the only places you can obtain these new weapons. After you obtain these new weapons, that icon will appear in the normal tracks so you can reload.

BASIC PLAY THE CONTROL PAD



PLAYING THE GAME



WEAPONS

Bumping

Very simple, very basic. You can damage enemies by bumping into them. The bad part is it will damage you too.

Lasers

The laser is the weapon you will always have. The only restriction is that it will pick up heat as you use it. The hotter it is, the slower it will fire. Try not to rapid fire the lasers for an extended amount of time. The laser can be powered up from Single to Double to Quad.

Mines

The mines are used to destroy enemies who are approaching you from behind. Use the radar screen to align your mines with enemy cars.

Concussion Missiles

Concussion missiles have a greater impact than lasers. They will fly straight until they hit something.

Firewalls

Firewalls can damage more than one enemy behind you at a time. It can be spread to cover almost the width of the track.

Heatseekers

Heatseekers guide themselves along the track and home in on the closest heat source.

Smart Bombs

A smart bomb wipes out all the enemies, mines, firewalls, missiles and heatseekers visible on the map. This is the most powerful weapon you can use.

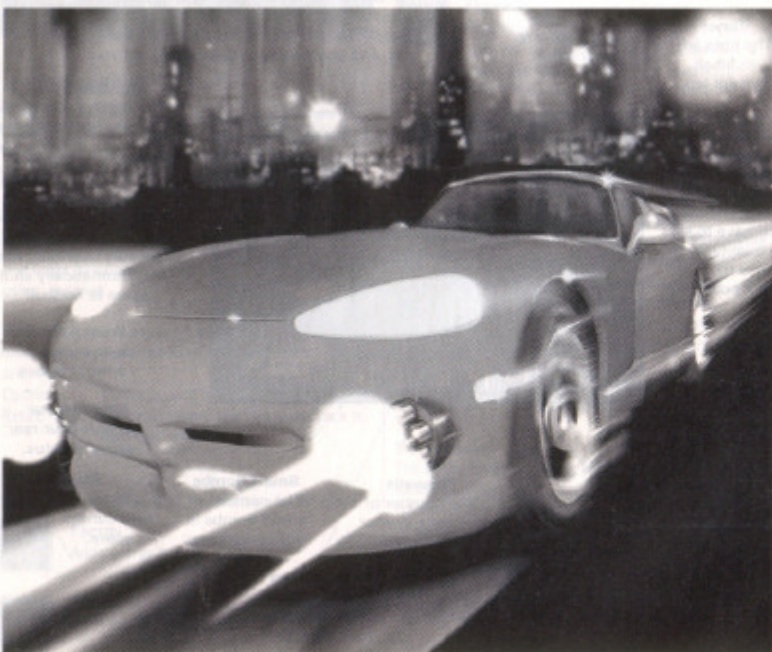
Using Passwords

After each Bonus Track, a password is displayed. Use these passwords to restart from that point in the game. You will have all the weapons and ammunition you left off with.

Enter passwords at the PASSWORD screen.

Hints

1. If you run out of time in any track, try to steer yourself in front of an enemy car so they can push you over the checkpoint.
2. If you get flipped in a bonus track, try to destroy the cars behind you so you'll be flipped again automatically.
3. If you are right behind a car and don't want to run into it, try tapping DOWN (brake) on the Controller. This should keep you right behind the car so you can continue to attack it.
4. Even if there are no cars behind you on the radar, you can still try dropping some mines or a firewall. They may be just beyond the radar's scope.
5. Hitting walls or the sides of a track does no damage to your car. It only slows you down a little, so if you're in a fast car, don't worry about it too much.
6. Try slowing down or speeding up if you can't see an enemy car on your radar. They may all be hiding somewhere else on the track.
7. During the bonus tracks, if you hear "Warning," don't pick up the icon. It will be a flip icon.



Merci d'avoir acheté ce CD SEGA SATURN, un produit JVC videogames.

Avant de commencer à jouer, lisez attentivement ce manuel d'instructions, puis rangez-le en lieu sûr.

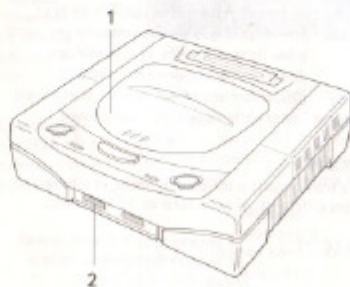
Mise en route : Comment utiliser votre Sega Saturn

Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la Sega Saturn. N'essayez pas de l'utiliser dans un autre lecteur CD : vous risqueriez de causer des dommages au casque d'écoute et aux enceintes.

1. Installez votre console Sega Saturn en procédant comme il est indiqué dans le Mode d'emploi de la Sega Saturn. Branchez la manette 1.
2. Placez le CD-ROM Sega Saturn avec son étiquette tournée vers le haut dans le compartiment du lecteur CD, puis refermez la porte du lecteur.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu commence après l'écran du logo Sega Saturn. Si rien n'apparaît, éteignez la console et assurez-vous qu'elle est correctement installée.
4. Pour arrêter un jeu en cours ou lorsque le jeu est terminé et que vous désirez le recommencer, appuyez sur le bouton Reset de la console Sega Saturn ; vous revenez alors à l'écran-titre du jeu. Pour revenir au panneau de commande, appuyez en même temps sur les boutons A, B, C et Start à n'importe quel moment.
5. Si vous allumez la console alors qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur, l'écran du panneau de commande Audio CD Control apparaît. Pour jouer, mettez un CD Sega Saturn dans le lecteur, amenez le curseur sur le bouton supérieur gauche du panneau de commande à l'aide du bouton D et appuyez sur Start. Les écrans d'ouverture du jeu apparaissent alors.

Important : Votre CD-ROM Sega Saturn contient un code de sécurité autorisant sa lecture. Gardez-le propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre Sega Saturn, retirez-le et essayez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

- 1 Console Sega Saturn
- 2 Manette 1



INTRODUCTION

Le monde est devenu un endroit froid et sans vie. La destruction et la violence sont partout, même au cœur des médias. L'émission "Impact Racing" bat des records d'audience partout dans le monde. Ils sont des millions à regarder le show chaque semaine et son mélange explosif d'action, de suspense et de violence en a fait un phénomène culturel et populaire. Mais le programme va bien au-delà du simple divertissement et sert une autre cause: l'exécution de criminels. "Impact Racing" n'est pas une simple émission de télé, et la course qu'il propose est loin d'être ordinaire. Cette "course" est en fait un derby de destruction sur circuit où des voitures armées et gonflées à bloc essaient de survivre pendant quatre tours. Le vainqueur de la saison télé complète verra sa peine de prison entièrement commuée. Pendant la course, les voitures explosent, sont attaquées et complètement détruites. Naturellement, ceci signifie que les pilotes meurent, mais comme disent les inconditionnels "cela fait partie du spectacle". Seuls les plus forts survivent, c'est une loi de la nature", ajoute un autre fan. Dans ce monde futuriste impitoyable, cette course est votre seule chance de retrouver la liberté. Vous savez que vous devez employer tous les moyens nécessaires pour gagner. Vous montez dans une voiture de combat conçue spécialement pour l'émission et vous vous préparez pour la bataille de votre vie...

POUR COMMENCER



Ecran titre

Vous avez le choix entre quatre objets dans l'écran titre. Appuyez sur la Touche START pour confirmer vos sélections.

New Game

(Nouveau jeu) Pour commencer une nouvelle partie.

Load Game

(Charger le jeu) Permet de relancer un jeu préalablement sauvegardé sur une Saturn RAM / RAM Carte.

Password

(Mot de passe) Utilisez cette option pour entrer un mot de passe. Pour en savoir plus, lisez la section intitulée "Les mots de passe".

Options

Les options suivantes sont disponibles:

Difficulty

(Difficulté)

Appuyez sur Touche START pour choisir entre les modes Easy

Setup Contrôler
(Configuration des commandes)

(facile), Normal et Hard (difficile).

Vous permet de configurer les Touches du clavier à votre convenance. Pour modifier la configuration, placez le curseur sur une action, puis appuyez sur le bouton que vous souhaitez attribuer à cette action.

Setup Sound
(Configuration du son)

Permet d'ajuster le volume de la musique, des effets sonores et des voix lorsqu'on appuie sur gauche et droite.

High Scores
(Meilleurs scores)

Pour consulter les meilleurs scores du jeu.

Choisir une voiture

Vous avez le choix entre 5 voitures. Appuyez à gauche et à droite pour passer les voitures en revue. Les deux



courbes montrent les qualités d'accélération et de pilotage des véhicules. Plus la courbe est élevée, meilleures sont l'accélération et l'adhérence. Payload (Poids total) affiche la quantité relative d'armes que vous pouvez transporter dans la voiture. Plus la courbe est élevée, plus votre voiture peut transporter de munitions. Armor (Blindage) indique la résistance de votre voiture face aux attaques. Appuyez sur START pour confirmer votre sélection. Appuyez sur B pour retourner à l'écran titre.

CONTROLES

REMARQUE: Les Touches Driving (Pilotage) et Combat sont les réglages par DEFALT. Ceux-ci peuvent être reconfigurés dans l'écran OPTIONS.

Driving (Pilotage)

Accélérer Touche B ou HAUT
Freiner BAS

* **REMARQUE:** HAUT et BAS peuvent être utilisés pour accélérer et freiner ce qui laisse votre main droite libre pour utiliser des armes.

Mise en pause

Pendant que le jeu est en pause, deux sélections apparaîtront à l'écran. Appuyez sur Touche START pour confirmer votre sélection.

Continue
(Continuer) pour continuer la partie actuelle.
Retire
(Quitter le jeu) Pour quitter le jeu. Vous retournerez ainsi à l'écran 'High Scores'.

Pick-ups

Voici les pick-ups disponibles dans le jeu.

Energy
Ajoute de l'énergie à votre barre d'énergie.

Time (Temps)
Ajoute du temps à votre compteur.

Double lasers
Recharge votre canon laser. (Disponible seulement dans un tour bonus)

Quad Lasers
Recharge votre canon laser. (Disponible seulement dans un tour bonus)

Mines
Ajoute des mines à votre inventaire.

Missiles
Ajoute des missiles à votre inventaire.

Firewalls (Murs de feu)
Ajoute des murs de feu à votre inventaire.

Heatseekers (Missiles thermoguidés)
Ajoute des missiles thermoguidés à votre inventaire.

Smart bombs (Bombes laser-guidées)
Ajoute des bombes laser-guidées à votre inventaire.

Front Armor (Blindage frontal)
Ajoute un blindage frontal à votre voiture. Il permet de bloquer les chocs venant de l'avant.

Rear Armor (Blindage arrière)
Ajoute un blindage arrière à votre voiture. Il permet de bloquer les chocs venant de l'arrière.

Flipview (Vue inversée)
Permet de retourner la vue. Elle ne peut être rétablie que si vous ramassez une autre icône de vue inversée. Le contrôle des directions sera également inversé. (Disponible seulement dans un tour bonus) Evitez cette fonction si vous pouvez.

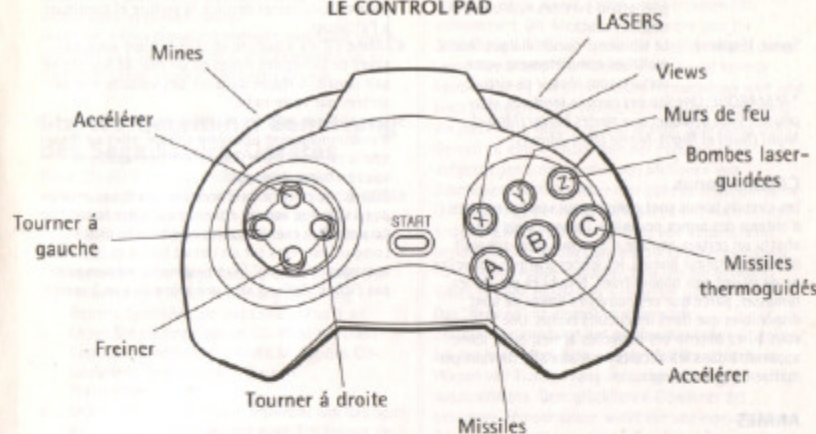
Circuits

Il y a trois circuits principaux au choix et quatre modes différents, pour un total de 12 variations.

City (Ville)

Le premier circuit. Il vous permet de vous perfectionner avec le pilotage et l'art du tir.

GENERALITES LE CONTROL PAD



POUR JOUER

Radar

Ce radar apparaît à l'écran et indique votre position par rapport aux autres voitures et objets environnants. Utilisez-le pour détecter les mines et les murs de feu devant vous, ainsi que les missiles et les ennemis derrière vous.

Lap counter (compteur de tours)

Le tour que vous effectuez actuellement.

Timer (Temps)
Le temps qui vous reste pour finir le tour que vous effectuez actuellement.

Bonus

Un compteur affichant le nombre d'ennemis que devez tuer avant de vous qualifier pour un tour bonus ou obtenir un power-up.

Speed (Vitesse)

La vitesse actuelle de votre voiture.

Kills (tués)
Le nombre total de tués au cours de la partie.

Mines
Le nombre de mines dans votre inventaire.

Firewalls (Murs de feu)
Le nombre de murs de feu dans votre inventaire.

Missiles
Le nombre de missiles dans votre inventaire.

Heatseekers (Missiles thermoguidés)
Le nombre de missiles thermoguidés dans votre inventaire.

Score
Affiche votre score.

Smart bombs (Bombes laser-guidées)
Le nombre de bombes laser-guidées dans votre inventaire.

Energy

Votre niveau d'énergie actuel. Au fur et à mesure que votre énergie disparaît, le compteur passe du vert au rouge.

Laser Temp (Température des lasers)
Indique la température des lasers. Lorsqu'il y a surchauffe, ils se désactivent automatiquement afin de refroidir.

Front Armor (Blindage frontal)
Indique le statut de votre blindage frontal.

Rear Armor (Blindage arrière)
Indique le statut de votre blindage arrière.

Mountain (Montagne)

Le second circuit. Il offre un défi plus grand avec ses nombreux virages et sauts.

Space (Espace)

Le troisième circuit. Il vous faudra maîtriser complètement votre voiture pour réussir ce circuit.

* REMARQUE: Une fois ces circuits terminés, vous pourrez vous attaquer aux modes Mirror (Miroir), Night (Nuit) et Night-Mirror (Nuit-Miroir).

Circuits bonus

Les circuits bonus sont conçus pour vous permettre d'obtenir des armes nouvelles. Lorsque vous aurez abattu un certain nombre d'ennemis (ceci apparaît dans le compteur bonus), les icônes d'armes nouvelles ou de power-ups apparaîtront. N'oubliez pas de les ramasser, parce que ces nouvelles armes ne sont disponibles que dans les circuits bonus. Une fois que vous aurez obtenu ces nouvelles armes, cette icône apparaîtra dans les circuits normaux afin de vous permettre de les recharger.

ARMES

Lasers

Le laser est l'arme que vous porterez toujours. Le seul problème est qu'il accumule la chaleur. Plus elle est chaude, plus elle sera lente. Évitez d'effectuer des tirs laser rapides pendant un moment prolongé. Le laser peut être rechargé de Single (simple), Double à Quad. Mines

Les mines sont utilisées pour détruire les ennemis qui vous approchent par l'arrière. Utilisez l'écran radar pour aligner vos mines avec les voitures ennemies.

Missiles de base

Les missiles de base ont un impact supérieur aux lasers. Ils explosent lorsqu'ils rencontrent une cible.

Murs de feu

Les murs de feu peuvent endommager plus d'un ennemi à la fois se trouvant derrière vous. Ils peuvent être utilisés tout au long du circuit.

Missiles thermoguidés

Les missiles thermoguidés se dirigent le long du circuit en suivant la source de chaleur la plus proche.

Bombes laser-guidées

Une bombe laser-guidée élimine tous les ennemis, les mines, les murs de feu, les missiles et les missiles thermo-guidés visibles sur la carte. Elle constitue l'arme la plus puissante du jeu.

Les mots de passe

Si vous ne disposez pas de Carte mémoire, vous pouvez utiliser des mots de passe pour reprendre des parties.

Après chaque circuit bonus, un mot de passe est affiché. Utilisez-le pour reprendre le jeu à cet endroit.

CONSEILS

1. Si vous êtes à court de temps sur un circuit quelconque, essayez de vous placer devant une voiture ennemie de manière à vous faire pousser vers le contrôle.*
2. Si vous êtes victime d'une vue inversée dans un circuit bonus, essayez de détruire les voitures se trouvant derrière vous de manière à retourner à la vue normale automatiquement.
3. Si vous vous trouvez juste derrière une voiture et que vous voulez éviter d'entrer en collision avec

elle, essayez de donner des petits coups (freiner) sur la touche directionnelle BAS du Manette. Vous pourrez ainsi rester derrière la voiture et continuer à l'attaquer.

4. Même s'il n'y a aucune voiture derrière vous, essayez de lâcher des mines ou un mur de feu. On ne sait jamais: il risque d'y avoir des voitures non détectées par votre radar!
5. Les collisions avec les murs ou les bords d'un circuit n'endommageront pas votre voiture, elles ne feront que la ralentir. Votre voiture est très rapide, ne vous en faites donc pas!
6. Essayez de ralentir ou d'accélérer si vous n'arrivez pas à voir une voiture ennemie sur votre radar. Elle pourrait être cachée quelque part sur la piste!
7. Lorsque vous êtes sur un circuit bonus et que vous entendez "Warning" (Avertissement), ne ramassez pas l'icône. Celle-ci sera une icône de vue inversée.

Wir möchten uns bei Ihnen dafür bedanken, daß Sie diese SEGA SATURN CD aus dem Hause JVC videogames, erworben haben.

Lesen Sie dieses Benutzerhandbuch sorgfältig durch, bevor Sie das Spiel beginnen, und bewahren Sie es nach dem Lesen an einem sicheren Ort auf.

Startvorbereitung: Benutzung des Sega Saturn-Gerätes

Diese CD-ROM kann nur mit dem Saturn-Gerät verwendet werden. Versuchen Sie nicht, diese CD-ROM mit irgendeinem anderen CD-Spieler abzuspielen, weil dadurch Kopfhörer und Lautsprecher beschädigt werden können.

1. Nehmen Sie Ihr Sega Saturn-Gerät gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung in Betrieb. Schließen Sie das Control Pad 1 an.
 2. Legen Sie die Sega Saturn CD-ROM mit obenerwähnter Etikettenseite in die Mulde des CD-Laufwerks, und schließen Sie den Plattenfachdeckel.
 3. Drücken Sie die Netztaaste (POWER), um das Spiel zu laden. Das Spiel beginnt nach Erscheinen des Sega Saturn-Logos. Falls nichts geschieht, schalten Sie das Gerät aus, und vergewissern Sie sich, daß es richtig angeschlossen ist.
 4. Wenn Sie ein Spiel mittendrin abbrechen wollen, oder wenn das Spiel zu Ende ist und Sie es erneut starten wollen, drücken Sie die Rückstaste an der Sega Saturn-Konsole, um den Titelschirm des Spiels wieder aufzurufen. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten A, B, C und Start können Sie jederzeit auf die Kontrolltafel zurückschalten.
 5. Wenn Sie das Gerät einschalten, ohne daß eine CD eingelegt ist, erscheint die Audio-CD-Kontrolltafel auf dem Bildschirm. Um ein Spiel zu spielen, legen Sie zuerst eine Sega Saturn-CD in das Gerät ein, dann bewegen Sie den Cursor mit Hilfe des Steuerkreuzes zur oberen linken Taste der Kontrolltafel und drücken Start. Daraufhin erscheinen die Einleitungsbildschirme des Spiels.
- Wichtig: Ihre Sega Saturn CD-ROM-Disc enthält einen Sicherheitscode, der das Lesen der Disc gestattet. Halten Sie daher die Disc stets sauber, und behandeln Sie sie sorgfältig. Sollte Ihr Sega Saturn-Gerät Schwierigkeiten beim Lesen einer Disc haben, nehmen Sie die Disc heraus und wischen sie sorgfältig ab, wobei Sie geradlinig von der Mitte zum Rand wischen.

- 1 Sega Saturn-Gerät
- 2 Control Pad 1



EINFÜHRUNG

Die Welt ist zu einem kalten und herzlosen Ort verkümmert. Die Menschen begehren sich für Zerstörung und Gewalt, und die Medien bilden dabei keine Ausnahme. Vor diesem Hintergrund konnte Impact Racing zur beliebtesten Fernsehshow weit und breit avancieren. Die wöchentlichen Übertragungen, die durch ihre Mischung aus Action, Spannung und Gewalt zu einem Phänomen der Populärkultur aufgestiegen sind, werden von Millionen von Zuschauern verfolgt. Aber hier geht es nicht um reine Unterhaltung, denn das Spektakel dient noch einem anderen Zweck: der Hinrichtung von Verbrechern! Impact Racing ist alles andere als eine Fernsehshow für Otto Normalverbraucher, und um ein gewöhnliches Rennen handelt es sich schon gar nicht. Das "Rennen" ist eigentlich eine wilde Zertrümmerungsfahrt auf halbschwermetallischen Strecken, bei der hochgepowerte und vor Waffen strotzende Wagen vier Runden lang versuchen, sich gegenseitig auszuschalten. Dem glücklichen Gewinner der gesamten Fernsehserie winkt der uneingeschränkte Erlaß seiner Gefängnisstrafe. Bei dieser Tour de force wird so mancher Rennwagen in die Luft gejagt oder in Stücke geschossen, und natürlich muß der eine oder andere Fahrer bei diesen Aktionen dran glauben. Aber "das gehört eben dazu", meinen die Fans. "Der Stärkste gewinnt - kann es einen ehrlicheren Wettkampf geben?" Bei solch düsteren Zukunftsaussichten haben Sie nur eine einzige Chance, Ihre Freiheit zu erlangen. Sie wissen, daß Sie gewinnen müssen - koste es, was es wolle. Sie steigen in einen speziell für die Show angefertigten Gefechtswagen und bereiten sich auf den Kampf Ihres Lebens vor...

VOR DEM SPIEL



Titelschirm

Auf dem Titelschirm stehen Ihnen vier Optionen zur Auswahl. Drücken Sie Taste START, um Ihre Wahl zu bestätigen.

New Game

(Neues Spiel) Damit fangen Sie ein neues Spiel an.

Load Game

(Spiel laden) Damit rufen Sie ein zuvor auf einer Memory Card gespeichertes Spiel neu auf.

Password (Paßwort) Über diese Funktion können Sie ein Paßwort eingeben. Einzelheiten dazu finden Sie im Abschnitt "Verwendung von Paßwörtern".

Options (Optionen) Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

Difficulty (Schwierigkeitsgrad) Drücken Sie Taste START, um eine der Einstellungen "Easy" (Leicht), "Normal" (Mittel) oder "Hard" (Schwer) zu wählen.

Setup Controller (Controller-Setup) Legen Sie die Knopfbefehle nach Wunsch fest. Um die aktuelle Konfiguration zu ändern, bewegen Sie den Cursor auf eine der aufgelisteten Handlungen und drücken dann den Taste, den Sie zum Ausführen dieser Handlung wählen möchten.

Setup Sound (Sound-Setup) Regeln Sie die Lautstärke für die Musik, Soundeffekte und Sprache, indem Sie den R-Taste Links oder Rechts drücken.

High Scores (Höchstpunktzahlen) Mit Hilfe dieser Funktion können Sie die Höchstpunktzahlen des Spiels aufrufen.

Wahl eines Wagens



Sie können unter 5 Rennwagen auswählen. Drücken Sie den Richtungstasten Links und Rechts, um die verfügbaren Fahrzeuge durchzugehen. Die beiden Diagramme stellen jeweils die Beschleunigung und das Handling der einzelnen Wagen dar. Es gilt: Je länger die Markierungsleisten, desto besser das Beschleunigungsvermögen und die Bodenhaftung. Am Diagramm für die Zuladung (Payload) können Sie die relative Waffenmenge ablesen, die am betreffenden Auto angebracht werden kann. Wiederum gilt: Je länger die Markierungsleiste, desto mehr Waffen können mitgeführt werden. An der Panzerungsanzeige (Armor) erkennen Sie, wie gut oder schlecht der jeweilige Rennwagen Treffer

verkräften kann. Betätigen Sie Taste START, um Ihre Wahl zu bestätigen. Durch Drücken des B kehren Sie wieder zum Titelschirm zurück.

STEUERUNGEN

HINWEIS: Die zum Fahren und Kämpfen aufgeführten Knöpfe sind STANDARD-Einstellungen. Über den OPTIONSBILDSCHIRM können Sie diese Einstellungen neu konfigurieren.

***HINWEIS:** Wir haben OBEN und UNTEN zum Beschleunigen und Bremsen gewählt, damit Sie die rechte Hand zum Abfeuern Ihrer Waffen verwenden können.

Spielunterbrechung

Während das Spiel unterbrochen ist, erscheinen folgende Optionen auf dem Bildschirm. Drücken Sie Taste START, um Ihre Wahl zu bestätigen.

Continue (Weiter) Setzen Sie Ihr aktuelles Spiel fort.
Retire (Aufgeben) Hiermit beenden Sie das Spiel und kehren zum 'High Scores' zurück.

Pick-Ups

Folgende Pick-Ups können Sie im Spiel einsammeln.



Energie
Hilft Ihren Kraftreserven auf die Sprünge.



Zeit
Stellt Ihnen wertvolle Zeit zur Verfügung.



Zweifach-Laser
Verleiht Ihrer Laserkanone die doppelte Wirkung. (Diese Pick-Ups kommen nur auf den Bonus-Strecken vor.)



Vierfach-Laser
Verleiht Ihrer Laserkanone die vierfache Wirkung. (Diese Pick-Ups kommen nur auf den Bonus-Strecken vor.)



Minen
Fügt Ihrem Inventar weitere Minen hinzu.



Raketen
Fügt Ihrem Inventar weitere Raketen hinzu.



Flammenwände
Fügt Ihrem Inventar weitere Flammenwände hinzu.



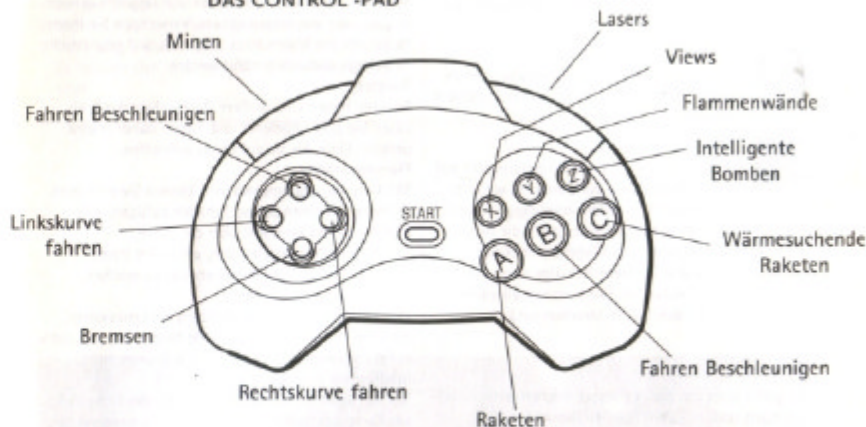
Wärmesuchende Raketen
Fügt Ihrem Inventar weitere wärmesuchende Raketen hinzu.



Intelligente Bomben
Fügt Ihrem Inventar weitere intelligente Bomben hinzu.

GRUNDREGELN

DAS CONTROL -PAD



WÄHREND DES SPIELS

Radar

Ein Radarbildschirm, der Ihre relative Position zu den in Ihrer Nähe befindlichen Wagen und Objekten zeigt. Verwenden Sie den Radar, um vor Ihnen liegende Minen und Flammenwände sowie sich von hinten nähernde Gegner und Raketen rechtzeitig auszumachen.

Energy (Energie)
Ihre derzeitigen Kraftreserven. Mit abnehmender Energie wechselt die Anzeige von grün zu rot.

Laser Temp (Laser-temperatur)
Die Leiste zeigt die Temperatur Ihrer Laser an. Sobald die Laser überhitzt, schalten sie sich automatisch zum Abkühlen ab.

Front Armor (Bugpanzerung)
Zeigt den Status der Bugpanzerung.

Rear Armor (Heckpanzerung)
Zeigt den Status der Heckpanzerung.

Score (Punktestand)
Zeigt Ihren Punktestand.

Timer
Die für die aktuelle Runde verbleibende Zeit.

Lap Counter (Rundenzähler)
Die aktuelle Rundenzahl.

Bonus
Ein Zähler, der die Anzahl der Gegner zeigt, die Sie aus dem Verkehr ziehen müssen, um sich für eine Bonus-Strecke zu qualifizieren oder ein Power-Up zu erhalten.

Speed (Geschwindigkeit)
Die aktuelle Geschwindigkeit Ihres Wagens.

Kills (Volltreffer)
Die Gesamtzahl der im Spiel ausgeschalteten Gegner.

Mines (Minen)
Die Anzahl der Minen in Ihrem Inventar.

Missiles (Raketen)
Die Anzahl der Raketen in Ihrem Inventar.

Firewalls (Flammenwände)
Die Anzahl der Flammenwände in Ihrem Inventar.

Smart Bombs (Intelligente Bomben)
Die Anzahl der intelligenten Bomben in Ihrem Inventar.

Heatseekers (Wärmesuchende Raketen)
Die Anzahl der wärmesuchenden Raketen in Ihrem Inventar.





Bugpanzerung

Mit dieser zusätzlichen Panzerung kann Ihr Wagen eine höhere Anzahl von Bugtreffern einstecken.



Heckpanzerung

Mit dieser zusätzlichen Panzerung kann Ihr Wagen eine höhere Anzahl von Hecktreffern einstecken.



"Alles steht Kopf"

Dieses Pick-Up stellt die Bildschirmsicht auf den Kopf und kann nur durch ein weiteres Icon dieser Art wieder rückgängig gemacht werden. Übrigens werden auch die Befehle zum Steuern Ihres Wagens umgekehrt. Vermeiden Sie diese Pick-Ups also unter allen Umständen. (Sie kommen allerdings nur auf den Bonus-Strecken vor.)

Strecken

Es gibt 3 Strecken, die in 4 verschiedenen Modi zu bewältigen sind. Insgesamt stehen Ihnen also 12 Streckenvariationen zur Verfügung.

City

(In der Stadt) Auf der ersten Strecke machen Sie sich mit der Fahr- und Schieß-Action vertraut.

Mountain

(In den Bergen) Die zweite Strecke stellt mit zahlreicheren Kurven und Sprüngen eine größere Herausforderung dar.

Space (Im All)

Um die dritte Strecke zu überstehen, müssen Sie Ihren Wagen völlig unter Kontrolle haben.

"HINWEIS: Wenn Sie es schaffen, diese drei Rennstrecken zu überleben, geht es knallhart weiter mit den Modi "Mirror" (Spiegel), "Night" (Nacht) und "Night-Mirror" (Nacht-Spiegel)."

Bonus-Strecken

Auf den speziellen Bonus-Strecken können Sie neue Waffen aufnehmen. Wenn Sie eine bestimmte Anzahl an Gegnern aus dem Rennen geschossen haben (Sie können dies am Bonus-Zähler ablesen), erscheinen Icons für neue Waffen oder Waffen-Power-Ups. Sie sollten diese Icons auf jeden Fall einsammeln, da sie ausschließlich auf den Bonus-Strecken vorkommen. Sobald Sie Ihrem Arsenal eine neue Waffe hinzugefügt haben, erscheint das jeweilige Icon auch auf den normalen Strecken - Sie können dann also immer nachladen.

WAFFEN

Laser

Der Laser ist die Waffe, die Ihnen immer zur Verfügung steht. Der einzige Nachteil des Lasers besteht darin, daß er sich mit zunehmendem Einsatz aufheizt. Je heißer er ist, desto langsamer feuert er. Versuchen Sie also nicht, über längere Zeit Dauerfeuer durchzuführen. Die Wirkung der Laserkanone kann mit Zweifach- bzw. Vierfach-Icons jeweils um das

Doppelte erhöht werden.

Minen

Minen werden zum Ausschalten von Gegnern verwendet, die sich von hinten nähern. Verwenden Sie Ihren Radar, um die Minen so zu platzieren, daß gegnerische Fahrzeuge dadurch zerstört werden.

Raketen

Raketen haben eine größere Durchschlagskraft als Laser. Sie sind ungenau und fliegen daher in einer geraden Linie, bis sie auf etwas aufreffen.

Flammenwände

Mit Hilfe von Flammenwänden können Sie mehreren Gegnern auf einen Schlag Schaden zufügen. Eine Flammenwand kann fast über die ganze Streckenbreite gelegt werden, um hinter Ihnen fahrenden Wagen das Leben schwer zu machen.

Wärmesuchende Raketen

Wärmesuchende Raketen besitzen ein Lenksystem, mit dem sie der Streckenführung folgen und sich aktiv auf die nächstgelegene Wärmequelle ausrichten.

Intelligente Bomben

Mit intelligenten Bomben lassen sich sämtliche auf der Karte sichtbaren Gegner, Minen, Flammenwände, ungenau und wärmesuchenden Raketen ausschalten. Damit stellen sie die wirkungsvollsten Waffen dar, die Sie einsetzen können.

VERWENDUNG VON PASSWÖRTERN

Wenn Sie keine Memory Card haben, können zum Fortsetzen von Spielen auch Paßwörter benutzt werden.

Nach jeder abgeschlossenen Bonus-Strecke wird ein Paßwort angezeigt. Verwenden Sie es, um das Spiel an der betreffenden Stelle neu zu starten. Dabei stehen Ihnen alle Waffen und Munition zur Verfügung, die Sie beim Verlassen des Spiels hatten.

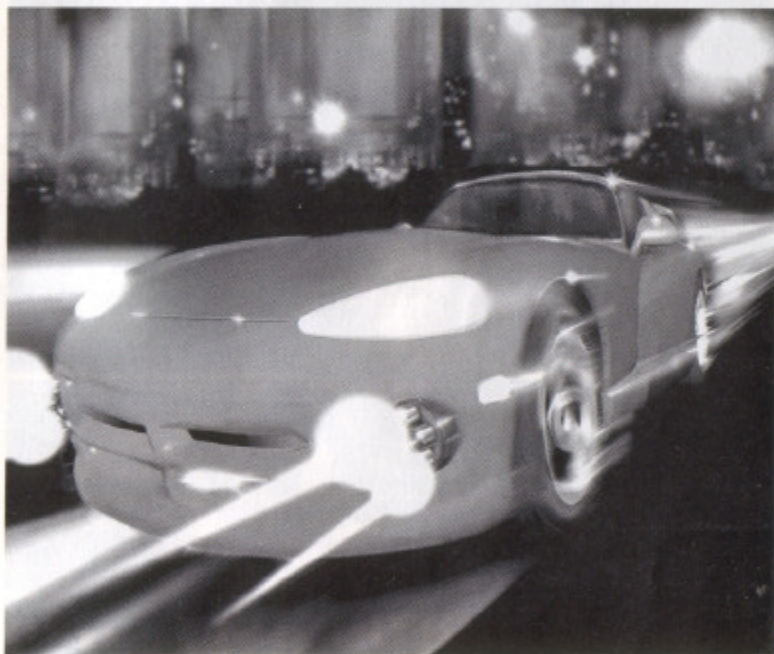
Tips

1. Falls Ihnen auf einer Strecke die Zeit ausgeht, versuchen Sie sich vor einen gegnerischen Wagen zu manövrieren, damit er Sie über den Checkpoint schießt.
2. Wenn Sie sich auf einer Bonus-Strecke überschlagen, versuchen Sie die Wagen hinter sich zu zerstören, damit Sie automatisch wieder umgedreht werden.
3. Wollen Sie direkt hinter einem Wagen bleiben, ihn aber nicht rammen, versuchen Sie die Richtungstaste UNTEN (Bremsen) kurz zu kontrollieren. Dadurch bleiben Sie weiterhin dicht hinter Ihrem Gegner und können ihn weiter angreifen.
4. Selbst wenn auf dem Radarschirm keine Wagen hinter Ihnen zu erkennen sind, können Sie auf gut Glück Minen oder Flammenwände aktivieren, denn der Gegner kann sich unmittelbar außerhalb der Radarreichweite befinden.
5. Kollisionen mit Mauern oder der Streckengrenzung beschädigen Ihren Wagen nicht, sie verlangsamen ihn nur etwas. Wenn Sie einen schnellen Wagen fahren, sollten Sie sich also keine allzu großen Sorgen darüber machen.
6. Fahren Sie etwas langsamer oder schneller, wenn

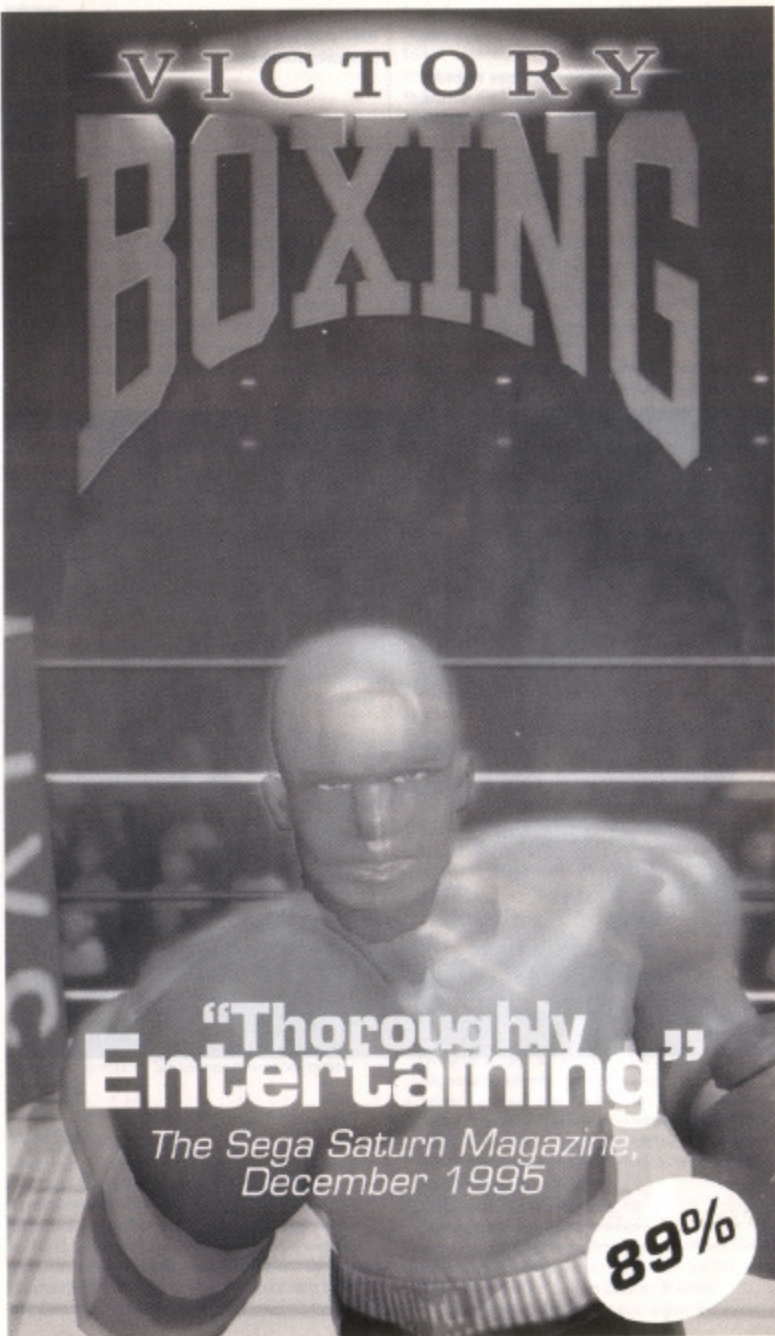
auf dem Radarschirm keine Gegner zu sehen sind. Vielleicht verstecken sie sich nur irgendwo anders auf der Strecke.

7. Wenn Sie auf den Bonus-Strecken eine Warnung ("Warning") hören, sammeln Sie das Icon nicht auf. Es handelt sich in diesem Fall um ein Überschlagen-Icon.

HINWEIS: Achten Sie bitte darauf, daß Sie die Impact Racing-CD wieder eingelegt haben, bevor Sie zum Hauptmenü zurückgehen.



VICTORY BOXING

A 3D rendered boxer, resembling a clay figure, stands in a boxing ring. The boxer is shirtless, wearing boxing gloves and a striped waistband. The background shows the ropes of the ring and a dark, out-of-focus crowd.

**"Thoroughly
Entertaining"**

*The Sega Saturn Magazine,
December 1995*

89%